

**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ФРИСТАЙЛУ НА БУРНОЙ ВОДЕ
2012**



Оглавление

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....	2
2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	2
3. ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ.....	3
4. УЧАСТНИКИ.....	4
5. КЛАССЫ УЧАСТНИКОВ:.....	4
6. СПОРТИВНАЯ ЭКИПИРОВКА.....	5
7. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА И ИХ ОБЯЗАННОСТИ.....	5
8. ЗАЯВКИ.....	8
9. РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ.....	8
10. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ.....	10
11. ПРОЦЕДУРА ПРИСУЖДЕНИЯ ОЧКОВ.....	11
12. ПОДСЧЕТ И ОБЪЯВЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ.....	11
13. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ.....	11
14. АПЕЛЛЯЦИЯ К КОМИТЕТУ СОРЕВНОВАНИЙ (КС).....	12
15. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА ПОПЫТКУ.....	12
16. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА СОРЕВНОВАНИЯ.....	12

1. Общие положения.

- 1.1. Настоящие правила регламентируют проведение соревнований по фристайлу на бурной воде на территории Российской Федерации.
- 1.2. Объектом соревнований по фристайлу на бурной воде является выполнение спортсменом акробатических элементов на участке бурной воды (на волне или в «бочке») за отведенное время. Спортсмен выполняет элементы, сидя в акробатической лодке (байдарке или каноэ). Каждый выполненный элемент оценивается баллами. Лучшим считается спортсмен, набравший большее количество баллов.

2. Организация соревнований

- 2.1. Соревнования проводятся в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях на текущий год.
- 2.2. Местом для проведения соревнований (плейспотом) является участок бурной воды на реке, море или искусственном гидротехническом сооружении, который может быть волной или бочкой. Волна — это стоячая волна на реке или в море, имеющая пенную шапку и чистый зеленый выкат. Бочка — это та же волна, у которой пена больше, нежели у волны, вследствие чего образуется противоток. Чистый выкат в бочке, как правило, отсутствует.
 - 2.2.1.1. Необходимые параметры плейспота:
Ширина волны или бочки – больше 2 метров.
Высота волны – от 50 см до 3 метров. Расход воды от 2 кубических метров в секунду.
Расход воды во время проведения соревнований постоянный.
На месте для проведения соревнований (плейспоте) должны быть обеспечены условия для доступа спортсменов и судей.
 - 2.2.1.2. Плейспот может быть возвратным, если участник может в течение своей попытки несколько раз зайти на него (некоторые бочки рядом с берегом) и невозвратным (волны, находящиеся далеко от берега). Решение о возвратности или невозвратности плейспота принимает Главный судья соревнований не позднее, чем за 2 дня до соревнований. В зависимости от этого решения изменяется количество квалификационных заездов.
 - 2.2.1.3. В случае невозможности выбора места, удовлетворяющего необходимым параметрам, в порядке исключения, допускается проведение соревнований в упрощенных условиях (например, на гладкой воде).
- 2.2.2. Место проведения соревнований должно позволять безопасное проведение соревнований.
- 2.2.3. На месте проведения соревнований должно быть предусмотрено следующее:
 - удобные подъезды;
 - организованная парковка автотранспорта;
 - места для размещения зрителей (трибуны) с хорошим обзором плейспота;
 - место для проведения церемоний открытия и закрытия соревнований;
 - офис судейской коллегии, обеспечивающий работу апелляционной комиссии, главного судьи, секретариата, других служб;
 - стенды для официальной информации о ходе проведения соревнований;
 - оборудованные места для работы судей;

- громкая связь (комментаторская кабина, звукоусиливающая аппаратура, колонки, микрофоны);
 - раздевалки для участников соревнований;
 - места для хранения лодок (стеллажи);
 - санитарно–гигиенические условия (туалеты, урны для мусора).
- 2.3. Соревнования проводят заинтересованные организации, именуемые в дальнейшем - организаторы.
- 2.4. Организаторы:
- определяют место проведения соревнований;
 - получают разрешение на проведение соревнований в соответствующих организациях и, в первую очередь, в организациях, на территории которых соревнования проводятся;
 - разрабатывают, утверждают (в соответствующих организациях) и рассылают участникам Положение;
 - утверждают (в соответствующих организациях) судейскую коллегию;
 - готовят материально–техническое, транспортное, хозяйственное, санитарно–гигиеническое и медицинское обеспечение соревнований;
 - обеспечивают работу судейской коллегии;
 - решают вопросы безопасности и охраны природы.
- 2.5. Организаторы составляют и осуществляют план проведения соревнований и мероприятий с ними связанных, в том числе:
- подготовка места проведения соревнований;
 - размещение, организация питания и медицинского обслуживания участников и судей;
 - взаимодействие со СМИ;
 - организация наглядной агитации.
- 2.6. Судейская зона
- Судейская зона утверждается Главным судьей до начала соревнований. Судейская зона должна соответствовать следующим стандартам:
- Общая площадь не менее 22кв.м. (9м x 2,5м) 9м – допустимая длина судейской зоны для размещения судей
 - В судейской зоне могут размещаться только судьи, их секретари и др. официальные лица, связанные с процессом судейства. Недопустимо размещение журналистов, операторов ТВ, фотографов, звуковых систем.
 - Все звуковые системы должны быть размещены так, чтобы они не мешали секретарям слышать судей.
 - Должен быть предусмотрен контроль за доступом в судейскую зону
 - Судейская зона должна располагаться под углом 45⁰ выше по течению от спота
 - Ничто не должно препятствовать обзору спота с судейской зоны.
 - Судьи должны быть защищены от ветра, дождя или сильного солнца на протяжении всех соревнований

3. Положение о соревнованиях

- 3.1. Положение является руководящим документом по проведению соревнований, учитывающим особенности конкретных соревнований.
- 3.2. Положение не должно противоречить настоящим правилам.
- 3.3. Положение готовят и утверждают организаторы совместно с федерацией соответствующего уровня не позднее, чем за 30 дней до начала соревнований.

- 3.4. Положение включает следующую информацию:
- цели и задачи соревнований;
 - время и место проведения соревнований;
 - руководство проведением соревнований;
 - условия допуска и требования к участникам соревнований;
 - программу соревнований;
 - порядок формирования стартового протокола;
 - финансовые условия;
 - размер взноса за протест;
 - порядок определения победителей;
 - порядок и сроки подачи заявок;
 - награждение победителей и призеров.

4. Участники.

- 4.1. Участник соревнований обязан знать и строго соблюдать настоящие правила, Положения о соревнованиях, быть вежливым и корректным по отношению ко всем участникам, судьям и лицам, проводящим и обслуживающим соревнования. Участник имеет право обращаться в судейскую коллегия через представителя своей команды.
- 4.2. Порядок допуска участников к соревнованиям определяется положением о соревнованиях.
- 4.3. Принадлежность к возрастной группе определяется годом рождения на 1 января года проведения соревнований.
- 4.4. Возрастная группа среди юниоров следующая – 12 – 18 лет. Спортсмены юниоры могут участвовать в соревнованиях взрослых только при условии отказа от участия в соревнованиях в своей возрастной группе.
- 4.5. Для того, чтобы проводились соревнования в отдельном классе, необходимо, чтобы в нем участвовали минимум 3 спортсмена. При недостатке участников, по решению Главного судьи, могут быть проведены соревнования в общем зачете (все участники в одном классе).

5. Классы участников:

K1M	байдарка мужская
K1W	байдарка женская
K1JM	байдарка юниоры мужчины
K1JW	байдарка юниоры женщины
C1U	каное одиночка мужчины и женщины

- 5.1. Участник может выступать в двух классах. K1M и C1U, K1JM и C1U, или K1W и C1U.
- 5.2. Порядок старта.

Участники соревнований распределяются жеребьевкой по хитам. Обычное число спортсменов в хите – 5 человек. Сначала стартуют спортсмены первого хита и полностью используют выделенные для них в соответствии с данными правилами попытки, затем стартуют спортсмены второго хита и т.д. Количество спортсменов в хите может быть незначительно увеличено или уменьшено для удобства организаторов соревнований.

- 5.3. В соревнованиях по усмотрению организаторов могут подводиться итоги и награждение среди юношей и ветеранов.

6. Спортивная экипировка.

6.1. Характеристики лодок.

Не предусмотрены какие-либо ограничения по длине, ширине или весу лодок.

6.1.1. Байдарка — лодка с закрытой палубой, внутри которой гребец сидит. Гребец передвигает байдарку двухлопастным вёслом. Каноэ — лодка с закрытой палубой, внутри которой гребец стоит на коленях. Гребец передвигает каноэ однолопастным веслом.

6.2. Торговые марки и эмблемы.

6.2.1. Лодки, вёсла и одежда могут нести торговые марки, рекламные символы и написанный текст.

6.2.2. Весь рекламный материал должен быть расположен таким образом, чтобы не препятствовать идентификации участника и не сказываться на результате.

6.2.3. Реклама табачных изделий и крепких спиртных напитков запрещена.

6.2.4. Передняя часть номера спортсмена предназначена только для размещения собственно номера и рекламы генеральных спонсоров Соревнований.

6.3. Внешний вид участников соревнований должен быть опрятным.

7. Официальные лица и их обязанности

7.1. Комитет Соревнований (КС)

7.1.1. На каждом соревновании должен быть КС, состоящий из:

- представителя Комитета по Фристайлу
- технического организатора
- главного судьи
- представителя спортсменов (выбирается спортсменами)

7.1.2. КС принимает протесты и выносит финальное решение по ним. Решение КС должно быть принято в соответствии с Правилами. Также КС решает все вопросы, возникающее в ходе соревнований, не входящие в компетенцию Правил.

7.1.3. В случае равенства голосов по какому-либо вопросу, финальное решение принимает представитель Комитета по Фристайлу.

7.2. Судейская коллегия.

№п/п	Должность	Количество
1)	Главный судья.	1
2)	Технический директор.	1
3)	Заместитель главного судьи.	1
4)	Главный врач соревнований.	1
5)	Линейный судья	3 -5
6)	Секретарь линейного судьи (скрайбер)	3- 5
7)	Судья - хронометрист.	2
8)	Главный секретарь.	1
9)	Заместитель главного секретаря.	1
10)	Работник секретариата.	1- 3
11)	Предстартовый контролер	1
12)	Судья-видеооператор	1
13)	Начальник спасательной службы.	1
14)	Спасатель.	5
15)	Начальник информационной службы	1

№п/п	Должность	Количество
16)	Комментатор.	1 -2
17)	Сотрудник информационной службы.	5

7.3. **Главный судья**

7.3.1. **Определение.**

Главный Судья соревнований – человек, несущий ответственность за работу линейных судей в течение соревнований. Главный судья:

- гарантирует, что все спортсмены отсуживаются одинаково;
- контролирует соблюдение настоящих Правил
- назначает линейных судей для текущих соревнований.

7.3.2. **Назначение Главного судьи**

Главный судья назначается как минимум за 2 месяца до начала соревнований.

7.3.3. **Обязанности Главного Судьи:**

- Главный Судья несет ответственность за порядок в судейской зоне, и никто не имеет права нарушать его/ее команды;
- Главный Судья следит за судейской панелью, панелью отсчета очков и секретарями судей;
- Главный Судья при необходимости дает указания комментатору и судье хронометристу;
- Главный Судья заведует ходом соревнований;
- Главный Судья дает при необходимости дает указания спортсменам;
- Главный Судья дает старт попытке спортсмена. В случае возникновения помех не по вине спортсмена, его попытка считается завершенной. Спортсмен должен выбрать, будет ли он делать попытку вместо завершенной сразу или же в конце текущего хита/заезда. О своем решении спортсмен должен немедленно проинформировать Главного Судью. Данное решение спортсмена не может быть изменено;
- Главный Судья предлагает КС любого рода изменения в целях поддержания безопасности спортсменов;
- Главный Судья имеет право влиять на оценки судей или присуждать очки самостоятельно для сохранения справедливости судейства. Это может быть сделано лишь после обсуждения с линейным судьей, оценка которого корректируется. Если Главный Судья исправляет оценку самостоятельно, то он должен написать заявление, в котором изложить в нескольких предложениях причины своего решения;
- Главный судья обеспечивается проживанием организаторами соревнований на период за 3 дня до начала и вплоть до конца соревнований.

7.3.4. **Ограничения**

- Главный Судья не может являться спортсменом соревнований
- Главный Судья не может носить очевидную рекламу компаний-производителей лодок или снаряжения, если иное не согласовано с Комитетом по Фристайлу ФГСР
- Главный Судья не может подавать протесты в КС

7.4. **Технический директор** отвечает за: подготовку соревнований на месте и проведение соревнований в целом, установку и надежную работу технического оборудования, необходимого для проведения соревнования. Докладывает главному судье о готовности технического оборудования к проведению соревнований.

7.5. **Заместитель главного судьи** проводит инструктаж судей перед соревнованиями. Участвует в рассмотрении протестов.

- 7.6. **Главный врач соревнований** отвечает за своевременное и надлежащее оказание медицинской помощи участникам соревнований, организует работу врачей, другого медицинского персонала. На крупных соревнованиях может вызываться для дежурства «скорая помощь».
- 7.7. **Линейный судья**
- 7.7.1. **Определение.**
Линейный судья отсуживает элементы и бонусы каждой попытки каждого спортсмена.
- 7.7.2. **Количество судей:**
- 3 – 5 судей
 - 3 – 5 секретарей
- 7.7.3. **Обучение судей.**
Линейные судьи должны пройти тренинг/обучение, организованное Комитетом по Фристайлу. Каждый судья должен сдать устный и письменный экзамен.
- 7.7.4. **Обязательства линейных судей**
- Линейный судья должен судить один класс на протяжении всех соревнований за исключением форс-мажорных обстоятельств.
 - Линейный судья не может быть Представителем спортсменов от той или иной команды на судимых им соревнованиях.
 - Линейный судья обеспечивается проживанием организаторами соревнований на период за 3 дня до начала и вплоть до конца соревнований.
- 7.7.5. **Критерии судейства**
- В течение каждой попытки судья сообщает отсуженные элементы своему секретарю, который записывает их в протоколе или заносит в протокол в электронном виде
 - Количество очков за каждый элемент прописано в Приложении 1 к настоящим Правилам
- 7.8. **Секретарь линейного судьи (скрайбер)** записывает оценки своего линейного судьи в судейский бланк или заносит данные в компьютер.
- 7.9. **Предстартовый контролер** подтверждает, что лодка участника и его спортивная экипировка (каска и спасательный жилет) соответствуют правилам безопасности (см. параграф 10). Дает разрешение участникам на выход на воду. Потеря времени из-за несоответствия лодок и экипировки требованиям безопасности не является уважительной причиной опоздания участника на старт.
- 7.10. **Судья — хронометрист** засекает точное время начала и окончания попытки и дает соответствующие звуковые сигналы для судей и участников - один короткий звуковой сигнал в начале попытки, два коротких за 15 секунд до окончания попытки и один длинный в конце попытки.
- 7.11. **Главный секретарь** отвечает за ведение всего документооборота на соревнованиях. Следит за подсчетом и своевременным опубликованием результатов. После окончания соревнований предоставляет всем представителям участвующих команд протоколы результатов в напечатанном виде в полном объеме. Обеспечивает главного судью необходимыми документами для рассмотрения протестов.
- 7.12. **Заместитель главного секретаря** отвечает за подсчет результатов и их публикацию. Работает под руководством главного секретаря.
- 7.13. **Работник секретариата** работает под руководством главного секретаря и заместителя главного секретаря.

- 7.14. **Судья-видеооператор** производит судейскую видеосъемку выступлений участников. Отснятые видеоматериалы предоставляет в Судейскую Коллегию.
- 7.15. **Начальник спасательной службы** согласно условиям плейспота распределяет подчиненных ему спасателей по соответствующим местам в целях наиболее эффективного и быстрого спасения перевернувшихся участников.
- 7.16. **Спасатель** в соответствии с обстоятельствами спасает участников, которые перевернулись и покинули лодку. Он должен иметь в своем распоряжении необходимое оборудование для спасения и оказания первой помощи, должен быть готов оказать эффективную помощь пострадавшему участнику.
- 7.17. **Начальник информационной службы** организует максимально быстрое доведение информации о ходе соревнований до зрителей, участников, тренеров, представителей СМИ. Ему помогают комментаторы и сотрудники информационной службы.
- 7.18. **Комментатор** по громкой связи комментирует ход заездов, объявляет результаты заездов, информирует об организации соревнований, рассказывает о текущем состоянии дел в виде спорта, берёт интервью у участников, зрителей, специалистов, чередует информацию с музыкальным сопровождением.
- 7.19. Официальное лицо может выполнять две или более обязанностей. Никто из официальных лиц не имеет право подзывать или каким-либо способом давать технические советы участникам, находящимся на трассе.

8. Заявки.

- 8.1. Заявки на соревнования должны быть составлены согласно инструкциям, указанным в положении.
- 8.2. Заявка должна содержать согласно Приложения 2:
Название спортивной организации или клуба, к которому принадлежат спортсмены.
Фамилию и имя каждого участника, его возраст и спортивную квалификацию,
Класс лодок, в которых участники будут принимать участие.
Фамилии и имена руководителя команды, судей и другого персонала.
Фамилии и инициалы личных тренеров каждого спортсмена.

9. Регламент соревнований.

- 9.1. Как минимум за 2 часа до начала соревнования каждая участвующая спортивная организация должна получить окончательное расписание соревнований, содержащее время заездов и других мероприятий, время когда плейспот закрыт для нахождения на ней участников, кроме стартующих в соответствии со стартовым протоколом, и стартовый протокол квалификации.
- 9.2. Заезды участников:
- На всех этапах (Квалификация/ Четверть финал/ Полуфинал и финал) не разрешается выполнение тренировочных заездов непосредственно перед выступлением хита;
 - Заезд считается начатым, когда участник пересекает край бочки/вала, или, если участник заходит сверху по течению с заходным элементом (Entry move), когда лодка соприкасается с бочкой/валом. Заезд продолжается до тех пор, пока не заканчивается время заезда.
- 9.3. Присуждение очков

Присуждение очков происходит в соответствии с п. 12 настоящих Правил "Присуждение очков"

9.4. Квалификация

- Если плейспот возвратный, то участнику дается два заезда по 45 секунд. Результаты заездов суммируются.

- Если плейспот невозвратный, то участнику дается четыре заезда по 45 секунд. Из них суммируется 2 лучших заезда;

Участники отсеиваются по результатам квалификации: 25% участников, с округлением до ближайшей 5, проходят в четвертьфинал. В четвертьфинале должно выступать минимум 15, максимум 40 спортсменов.

Если 25% участников, с округлением до ближайшей 5, - меньше 15 человек, четвертьфинал не проводится, и сразу проводится полуфинал. Если это 5 человек, то проводится сразу финал.

В случае равенства очков зачет осуществляется по:

- В первую очередь по лучшей попытке
- Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток квалификации (отсуженному хотя бы одним из судей)
- В третью – по числу различных выполненных элементов
- Если равенство очков все еще сохраняется, оба спортсмена проходят на следующий этап
- В случае если вопрос по равенству очков спортсменов не был разрешен в соответствии с вышеизложенным пунктом, он выносится на рассмотрение комитетом соревнований

9.5. Четвертьфинал

- Участника дается три заезда по 45 секунд. Лучших два идут в зачет (результаты суммируются).

- 10 лучших спортсменов попадают в полуфинал

- В случае равенства очков зачет осуществляется по:

- В первую очередь по лучшей попытке
- Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток квалификации (отсуженному хотя бы одним из судей)
- В третью – по числу различных выполненных элементов
- Если равенство очков все еще сохраняется, оба спортсмена проходят на следующий этап
- В случае если вопрос по равенству очков спортсменов не был разрешен в соответствии с вышеизложенным пунктом, он выносится на рассмотрение комитетом соревнований

9.6. Полуфинал

- Участникам дается два заезда по 45 секунд. Лучший результат идет в зачет.
- 5 лучших спортсменов попадают в финал
- В случае равенства очков зачет осуществляется по:
 - В первую очередь по лучшей попытке
 - Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток квалификации (отсуженному хотя бы одним из судей)
 - В третью – по числу различных выполненных элементов
 - Если равенство очков все еще сохраняется, оба спортсмена проходят на следующий этап
 - В случае если вопрос по равенству очков спортсменов не был разрешен в соответствии с вышеизложенным пунктом, он выносится на рассмотрение комитетом соревнований

9.7. Финал

- Участникам дается три заезда по 45 секунд;
- Победитель определяется по сумме очков всех финальных заездов.
- В случае равенства очков зачет осуществляется по:
 - В первую очередь по лучшей попытке
 - Во вторую – по элементу, стоящему большее количество очков, выполненному спортсменом в любой из попыток квалификации (отсуженному хотя бы одним из судей)
 - В третью – по числу различных выполненных элементов
 - Если равенство очков все еще сохраняется, спортсменам засчитывается одинаковый результат (одно место)

10. Меры безопасности.

- 10.1. Все лодки должны быть непотопляемыми и оснащены хотя бы с одной стороны захватом, в который может пройти кисть руки среднего человека.
- 10.1.1. В спорных случаях непотопляемость лодки проверяется заполнением ее водой. Полностью заполненная водой лодка должна держаться на поверхности воды.
- 10.1.2. Захваты могут быть в виде веревочных петель, веревки с ручкой на конце, веревки от носа до кормы лодки или ручки, являющейся неотъемлемой частью конструкции лодки.
- 10.1.3. Захваты должны допускать в любой момент легкое вставление кисти руки до основания большого пальца для последующего вытягивания лодки.
- 10.1.4. Материал для захватов должен быть не менее 6 мм диаметром или сечением не менее 2 x 10 мм.
- 10.1.5. Привязывание захватов не допустимо.
- 10.2. На каждом участнике должны быть каска и спасательный жилет.

- 10.2.1. Спасательный жилет должен удерживать на поверхности воды груз весом не менее 6 кг и иметь такую конструкцию, которая позволяла бы человеку, находящемуся в сознании, удерживаться на поверхности воды лицом вверх.
- 10.2.2. Каска должна обеспечивать достаточную защиту головы спортсмена от удара. Также каска должна быть оборудована прочным подбородочным ремнем.
- 10.3. Конструкция лодки должна обеспечивать беспрепятственное отделение участника от лодки в любое время.
- 10.4. Каждый участник соревнований должен уметь плавать и знать об опасности фристайла на бурной воде, о чем в заявке должна быть его подпись.

11. Процедура присуждения очков.

- Участник выполняет элементы из списка для присуждения очков (Приложение 1). Очки суммируются.
- Судья присуждает очки за каждый элемент из таблицы только один раз за заезд. Если элемент выполнен несколько раз, то участник получает очки за этот элемент только один раз.
- Если возможно правое и левое выполнение элемента, то элементы считаются разными и каждый из них отсеивается.
- 5 судей судят одновременно. Максимальное и минимальное значения отсекаются. Оставшиеся три усредняются. Если судей меньше, их результаты усредняются.

12. Подсчет и объявление результатов.

- 12.1. Результаты соревнований заносятся в Итоговый Протокол. Форма Итогового Протокола находится в Приложении 3
- 12.2. Первые пять мест итогового протокола определяются в соответствии с результатами участников финальных попыток; затем распределяются участники полуфинала, не попавшие в финал, в соответствии с результатом полуфинала; затем распределяются участники четвертьфинала, не попавшие в полуфинал, в соответствии с результатами четвертьфинала; затем участники квалификации, не попавшие в четвертьфинал, в соответствии с результатом квалификации.
- 12.3. Награждение медалями в случае одинакового результата:
 - Если два спортсмена заняли первое место, то серебряные медали не вручаются.
 - Если три или более спортсмена заняли первое место, то серебряные и бронзовые медали не вручаются.
 - Если два или более спортсмена заняли второе место, то бронзовые медали не вручаются.
 - Если два или более спортсмена заняли третье место, то все награждаются бронзовыми медалями.

13. Порядок подачи протестов

- 13.1. Главным судьей может быть принят протест на ошибки в подсчете очков. Спортсмен должен сообщить о своем желании подать протест в течение –10-ти минут после объявления результата класса и подтвердить данный протест в письменной форме в течение еще 10-ти минут.
- 13.2. Взнос за подаваемый протест – 2000 рублей. При удовлетворении протеста взнос возвращается спортсмену.

- 13.3. Не допускается предварительное обсуждение подаваемого протеста с линейными судьями или представителями КС.
- 13.4. При подаче протеста спортсмен может предоставить видео-материалы, но сделать это он обязан в течение указанных 20-ти минут.
- 13.5. Решение по протесту принимает лично Главный судья соревнований. При рассмотрении протеста он может консультироваться с судьями и привлекать других экспертов.
- 13.6. Результатом рассмотрения главным судьей протеста спортсмена может стать как увеличение, так и уменьшение количества очков.
- 13.7. Протест считается удовлетворенным, если сумма баллов после пересчета очков стала больше, чем до пересчета. Протест на другого спортсмена считается удовлетворенным, если сумма баллов после пересчета стала меньше.

14. Апелляция к Комитету Соревнований (КС).

- 14.1. В КС может быть подан протест на несоблюдение настоящих правил. Спортсмен должен сообщить о своем желании подать протест в течение 5-ти минут после объявления результата класса и подтвердить данный протест в письменной форме в течение еще 15-ти минут. Взнос за подаваемый протест – 5000 рублей. КС в полном составе рассматривает протест перед следующим этапом в течение 30 минут. Принятое решение не может быть пересмотрено. В случае равенства голосов окончательное решение принимает представитель Комитета по Фристайлу.

15. Дисквалификация на попытку.

- 15.1. Если участник стартует на лодке или со снаряжением, не соответствующими правилам, то Главный судья может дисквалифицировать его на данную попытку.
- 15.2. Участник, который принимает помощь со стороны, дисквалифицируется на данную попытку Главным судьей.
 - 15.2.1. Под помощью со стороны подразумевается следующее:
Передача или бросание участнику запасного весла или его/ее собственного потерянного весла.
Направление, толкание или приведение в движение лодки или спортсмена кем-либо другим, кроме самого участника.
- 15.3. Участник не готовый стартовать в соответствии с расписанием по своей вине, может быть дисквалифицирован на данную попытку решением Главного судьи.

16. Дисквалификация на соревнования.

- 16.1. Участник, который стремится улучшить свой результат нечестным путем, нарушает правила, оспаривает их законность, дисквалифицируется на данные соревнования.
 - 16.1.1. Если участник вынужден нарушить правила вследствие действий другого лица, вопрос о его/ее дисквалификации решает главный судья.
- 16.2. Любой участник или официальное лицо, чье поведение нарушает общественный порядок и мешает проведению соревнования, может быть дисквалифицирован Главным судьей с формулировкой «за неспортивное поведение» на соревнования. Дисквалификация вступает в силу с момента нарушения порядка. Результаты участника аннулируются.
- 16.3. В случае, если достоверно установлен факт нахождения на плейспоте участника, когда плейспот закрыт, участник дисквалифицируется на данные соревнования.

- 16.4. В случае дисквалификации после соревнований за допинг или нелегитимное участие:
- аннулируются все показанные результаты и занятые места,
 - пересчитываются результаты
 - публикуются исправленные версии протоколов,
 - производится повторное награждение медалями, если это необходимо.

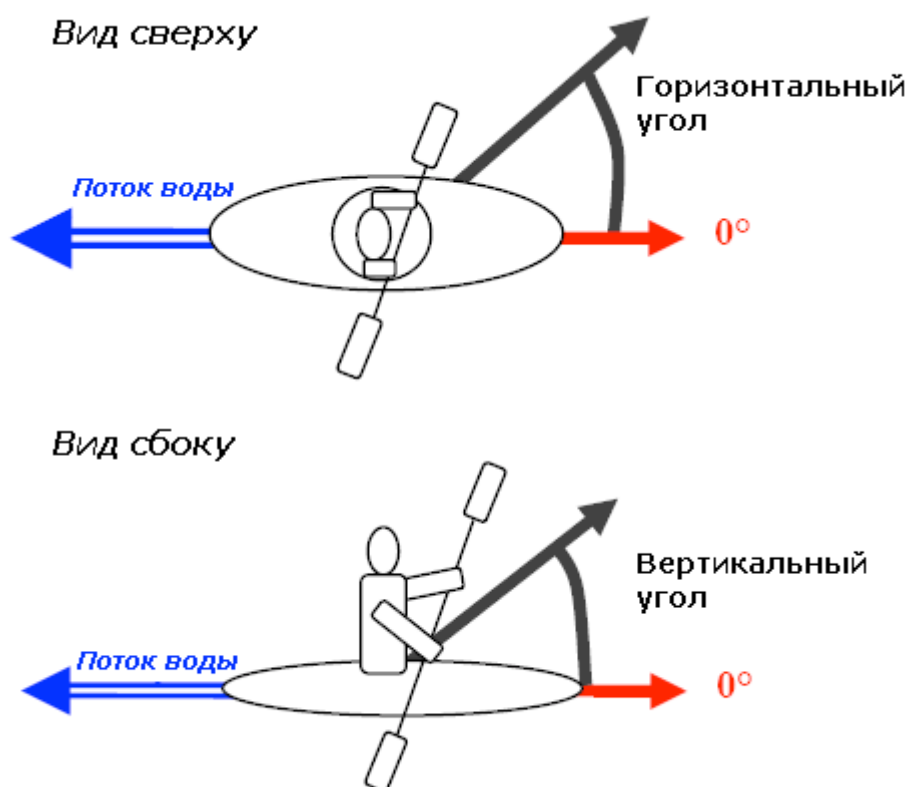
Приложение 1.

Информация о подсчете очков

Основные определения

Угол

Угол 0° проходит через длинную ось лодки при носовом или кормовом серфе.



Грин

Грин – плотная вода без пены.

Завершение выполнения элемента

Все элементы должны быть выполнены на препятствии (в бочке или на валу) до пересечения линии разрыва. Линия разрыва определяется судейской командой на брифинге до начала соревнований.

Ограничения по начислению бонусов

Если бонус это часть описания элемента, то он не начисляется при подсчете очков. Бонусы не начисляются за заходные элементы.

Заходные элементы (Entry moves)

Заходным элементом считается любая фигура, выполненная динамично и слитно, начиная с момента контакта лодки спортсмена и бочки/вала. Время попытки начинается в момент начала заходного элемента, то есть в момент касания лодки и плейспота. Только одна фигура будет отсужена в качестве заходного элемента, неважно сколько элементов спортсмен выполнил выше по течению.

Уровень сложности	Описание	Очки
1	Простой заходной элемент. Вход на Свече или ВэйвВил. Лодка должна быть вертикальна, когда соприкасается с препятствием.	30
2	Заходной элемент среднего уровня, основанный на обычном элементе начального уровня.	50
3	Заходной элемент экспертного уровня, основанный на эйр элементе.	80

Описание элементов

Название	Варианты выполнения	Очки	Описание
Спин	Правый/Левый	10	Горизонтальное (с вертикальным углом 0 - 45 ⁰) вращение на 360 ⁰
Раундхаус	Правый/Левый	15	Смена носового серфа на кормовой, выполненная вне пены с вертикальным углом 0- 45 ⁰ .
Кормовой (Бэк) Раундхаус	Правый/Левый	20	Смена кормового серфа на носовой, выполненная вне пены с вертикальным углом 0- 45 ⁰ .
Шавит	Правый/Левый	5	2 последовательных горизонтальных вращения лодки на 180 ⁰ с вертикальным углом 0 - 45 ⁰ (начинается с носового серфа, переход на кормовой серф, затем снова на носовой серф), выполненные без паузы. Второе вращение должно быть в направлении, противоположном первому и на все время выполнения элемента одна лопаткой весла остается в воде.
Картвил	Правый/Левый	30	Две последовательные свечки в одном направлении, вертикальный угол каждой свечки 45-100 ⁰
Сплитвил	Правый/Левый	40	Две последовательные свечки со сменой направления вращения между ними, вертикальный угол каждой свечки 45-100 ⁰
ТрикиВу	Правый/Левый	140	3 последовательных вращения на 180 ⁰ . Начинается элемент сплитвиллом, за которым следует вращение на корме с вертикальным углом более 60 ⁰ в том же направлении, что и первое вращение сплитвила. Выполняется с использованием только одной лопатки весла.

Блант	Правый/Левый	40	Смена носового серфа на кормовой, выполненная вне пены с вертикальным углом более 45°.
Кормовой (Бэк) Блант	Правый/Левый	70	Смена кормового серфа на носовой, выполненная вне пены с вертикальным углом более 45°.
Луп	Носовой	60	Сальто вперед, инициированное и законченное в горизонтальных углах +/- 20°. Приземление – в бочке или на волне.
Кормовой (Бэк) луп	Кормовой	70	Сальто назад, инициированное и законченное в горизонтальных углах +/- 20°. Приземление – в бочке или на волне.
СпейсГодзилла	Правый/Левый Правый/Левый	90	Воздушный луп с поворотом на 90° или более в середине сальто.
Фоникс Манки	Правый/Левый	140	Пируэт, инициируемый с гребка через нос в положении носового серфа, за которым (пируэтом) следует луп. Выполняется одним слитным движением.
Пируэт	Правый/Левый	25	Горизонтальное вращение на 360° на носу с вертикальным углом более 45°
Пан Ам	Правый/Левый	110	Воздушное (хотя бы 1 сек лодка полностью не в воде) вращение на «зеленой» воде с вертикальным углом более 90°, вне пены, во время которого атлет поворачивается вокруг носа лодки.
Кормовой (Бэк) Пан Ам	Правый/Левый	130	Воздушное вращение на «зеленой» воде с вертикальным углом более 90°, вне пены, во время которого атлет поворачивается вокруг кормы лодки.
Флип Терн	Правый/Левый	90	Вращение более 90° по горизонтали, за которым следует вращение на корме с вертикальным углом более 45° – одним слитным движением. В какой-то момент лодка должна находиться в воздухе.
Эйр Скрю	Правый/Левый	140	Вращение лодки вокруг своей оси, начинающееся с носового серфа, во время которого как минимум 180° лодка должна быть в воздухе.
Лунар Орбит/ Кормовой (Бэк) Мак Насти	Правый/Левый	150	Вращение по горизонтали на как минимум 180°, начинающееся с носового серфа, переходящее затем в кормовой луп или кормовой картвил.
Мак Насти/ Пистл Флип	Правый/Левый	160	Вращение по горизонтали на как минимум 150° или половина вращения вокруг оси лодки, переходящее в носовой воздушный луп или спейс-годзиллу.
Хеликс	Правый/Левый	100	Горизонтальное вращение на 360°, как минимум 180° из которого лодка в перевернутом состоянии.
Трофи мув 1	Правый/Левый Носовой/ кормовой	100	Элемент, не имеющий определения в данной таблице
Трофи мув 2	Правый/Левый Носовой/ кормовой	170	Элемент, не имеющий определения в данной таблице и основанный на умении высокого уровня
Трофи мув 3	Правый/Левый Носовой/ кормовой	200	Элемент, не имеющий определения в данной таблице и основанный на умениях очень высокого уровня

Бонусы

Клин	Весло или рука могут использоваться для инициации элемента, но не используются ни во время вращательной части элемента, ни при его завершении – т.е. во все время выполнения элемента		
	Очки за элемент ≤ 30	30<Очки за элемент ≤ 90	Очки за элемент >90
	10	30	50
Супер клин	Элемент выполняется полностью без использования весла или руки, в т.ч. при инициации элемента. Бонусы клин и супер клин не могут быть даны одному элементу.		
	Очки за элемент ≤ 30	30<Очки за элемент ≤ 90	Очки за элемент >90
	20	40	60
Воздушный (Эйр)	Во время выполнения элемента лодка не касается воды в один какой-то момент.		
	Очки за элемент ≤ 30	30<Очки за элемент ≤ 90	Очки за элемент >90
	10	30	50
Хьюдж	Бонус «воздушный» (эйр) с заявленной главным судьей и на брифинге дистанцией (вылетом) лодки от воды.		
	Очки за элемент ≤ 30	30<Очки за элемент ≤ 90	Очки за элемент >90
	20	40	40
Связки	Два элемента, выполненных последовательно в одном слитном движении. Бонус начисляется обоим элементам, стоимость каждого бонуса зависит от стоимости каждого связываемого элемента.		
	Очки за элемент ≤ 30	30<Очки за элемент ≤ 90	Очки за элемент >90
	0	20	30
Трофи	Бонус, не заявленный в перечне бонусов		
	Очки за элемент ≤ 40	40<Очки за элемент ≤ 80	Очки за элемент >80
	0	10	10